Câu 1:

* Mô tả usecase: usecase cho phép cập nhật kết quả.
* Mô tả usecase chi tiết:
* Hiển thị trang cập nhật.
* Chọn cặp đấu từ danh sách.
* Cập nhật kết quả trận đấu.
* Kịch bản chuẩn:

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase | Cập nhật kết qu |
| Actor | Ban tổ chức |
| Tiền điều kiện | Ban tổ chức truy cập được vào hệ thống |
| Hậu điều kiện | Cập nhật thành công kết quả trận đấu |
| Kịch bản chính | 1. Ban tổ chức (BTC) chọn menu cập nhật kết quả  2. trang cập nhật kết quả hiện ra  3. BTC chọn vòng đấu từ danh sách sổ ra + chọn cặp đấu từ danh sách sổ ra theo vòng đấu + nhập số điểm và điểm Elo cho 2 cờ thủ của trận đấu + click Cập nhật  4. Hệ thống thông báo lưu thành công kết quả trận đấu và quay về trang chọn  vòng đấu + trận đấu. |
| Kịch bản ngoại lệ | 3.Không tìm thấy cờ thủ phù hợp |

Câu 2:

* Các danh từ: Ban tổ chức, menu, trang cập nhật, vòng đấu, điểm, elo, cờ thủ, trận đấu.
* Các thực thể: Cờ thủ, vòng đầu.
* 1 vòng đấu chỉ có 2 cờ thủ
* 1 cờ thủ có thể trong nhiều vòng đấu.
* Biểu đồ thực thể:

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated with medium confidence

Câu 3:

* Giao diện menu:

|  |
| --- |
| Menu |
|  |
| Cập nhật kết quả |

* Giao diện cập nhật kết quả:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Cập nhật |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Chọn vòng đấu |  |  |  |  |  |  |
| Vòng đấu | Cờ thủ 1 | Cờ thủ 2 | ĐiểmCT1 | Điểm ELO CT1 | ĐiểmCT2 | Điểm ELO CT2 |
| (click để chọn vòng đấu và cờ thủ) |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Dương | Thành | 2 | 1 | 3 |  |
|  |  |  |  |  |  | Cập nhật |

* Giao diện chọn vòng đấu:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chọn vòng đấu |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Vòng đấu | Cờ thủ 1 | Cờ thủ 2 | Chọn |
| 1 | Dương | Thành | click để chọn |
| 2 | Dương | Trí | click để chọn |

* Mô hình MVC:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Câu 4:

A diagram of a project

Description automatically generated